

SEMINARSKI RAD

**PANEVROPSKI UNIVERZITET APEIRON FAKULTET
POSLOVNE INFORMATIKE**

**Redovni studije
Smer „IT menadžment“**

**Predmet
SOFTERSKI INŽENJERING SA OBJEKTNIM PROGRAMIRANJEM**

**„Testiranje softera“
(seminarski rad)**

Banja Luka, mart 2012.

SADRŽAJ:

UVOD	3
1. DEFINICIJA I CILJEVI TESTIRANJE	6
1.1 Ciljevi testiranja	6
1.2 Verifikacija i validacija	7
2. STRATEGIJE TESTIRANJA SOFTVERA	7
2.1 „BIG BANG” Strategija.....	7
2.2 TOP-DOWN I BOTTOM-UP Testiranje	8
3. KLASIFIKACIJA SOFTVERSKIH TESTOVA	8
3.1 Klasifikacija prema konceptima testiranja	9
4.1 Strukturalno testiranje	10
4.2 Funkcionalno testiranje	11
5. METODOLOGIJA TESTIRANJA SOFTERSKOG PROIZVODA	12
5.1 Razvoj softvera/Test Faze	14
5.2 Slučajevi testiranja (Test case)	15
5.2.1 Ponavljanje izvršavanja testa	16
6. KLASIČNE TEHNIKE BIJELE KUTIJE	16
6.1 Ciklomatska kompleksnost	17
6.2 Kontrola toka/testiranje pokrivenosti	19
6.2.2 Pokrivenost grana (odluka)	20
6.2.3 Pokrivenost baznih putanja	21
6.2.4 Pokrivenost uslova	21
7. KLASIČNE TEHNIKE CRNE KUTIJE	22
7.1 Podjela na klase ekvivalencije	22
7.2 Analiza graničnih vrijednosti	25
7.3 Tabele odlučivanja	25
ZAKLJUČAK	29
LITERATURA	30

•

----- CEO RAD MOŽETE PREUZETI NA SAJTU -----

<http://www.maturskiradovi.net/eshop/>

POGLEDAJTE VIDEO UPUTSTVO SA TE STRANICE I PORUČITE RAD
PUTEM ESHOPA , REGISTRACIJA JE OBAVEZNA.

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com

-
-